

LEGRAND RÉMI

À MON PROPOS

Nationalité : Française
Naissance : 26/08/1994
E-Mail : Legrand.remi14@gmail.com
Téléphone : (+33) 06.35.90.90.24
Adresse : 33520 Bruges, France
Permis B

LANGUES

Français – Langue native
Anglais – TOEIC (785 pts) – Mai 2020

COMPÉTENCES

SOFT SKILLS

Programmation
Architecte
Conception
Gestion de Projet
Product Owner
Rédaction de cahiers
des charges
Devops
CI/CD development
Virtualisation
Systèmes & Réseaux
Design UI & UX
Methodologie Agile
Game Design

LANGAGES

C# / C++ / C
HTML CSS
JavaScript TypeScript
SQL / T-SQL
YAML
Java
Python 3
Haskell
PHP
LUA

BASE DE DONNÉES

Microsoft SQL Server
MySQL
ElasticSearch
MongoDb

WEBAPP

DotNet Core 6
Asp.net MVC 5
Angular 12 / Ionic 5
ReactJS
NodeJS

LIBRAIRIES UI

PrimeNG
Bootstrap
Material
Tachyon

MULTIMÉDIA

Unity 2019-2022
Unreal Engine 4
HTC Vive
Leapmotion

DESIGN 2D/3D

Blender 2.7
Autodesk 3ds Max
Photoshop CS5
Sketchbook 2015
Paint.NET / Gimp
Pyxel / Aseprite

AUDIO / VIDÉO

Camtasia Studio 7/8
Adobe After Effect
Adobe Première
Sony Vegas Studio
Audacity
Reaper
Virtual DJ

FREELANCE - EN RECHERCHE D'OPPORTUNITÉS

DÉVELOPPEUR WEBAPP FULLSTACK SENIOR PROGRAMMEUR JEU VIDÉO

Curiosité – Imaginatif – Polyvalence – Proactif – Autonomie

Ce CV est de taille minimale (< 300 Ko)

PORTFOLIO

Legrand-remi.ddns.net

[LinkedIn](#) • [Artstation](#) • [Itch.io](#) • [Github](#) • [Stack overflow](#) • [Twitter](#) • [Instagram](#)

OBJECTIFS

Actuellement en développement d'un jeu vidéo multijoueur ambitieux.
Je recherche des contrats courts à temps plein (4 mois maxi) et des contrats longs à temps partiel (4 jours maxi) pour le financement de mon projet.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2016 Mars – 2020 Septembre (4,5 ans)

Développeur outil – Manager de projets IT

KNORR-BREMSE SPVU - 14100 Lisieux / Glos, France

- Conception, développement et maintenance de 8 applications ASP.NET MVC de gestion de process pour les services IT, R&D, laboratoires d'essais, CIP, production.
Applications : GDEC, GDEA, GDEK, ServiceNowIT, PBE, ITR, DCP, 3SI
- Recherche et développement de solutions d'assistance IT et de production aidé par robotique.

2021 Février – 2022 Mai (1 ans, 3 mois)

Ingénieur Recherche et Développement en ESN

GUARANI ATLANTIQUE - 33000 Bordeaux, France

- Conception et développement d'applications Dotnet Core et Angular sur plateforme desktop, tablette et mobile. Les ressources ont été hébergées par les services d'Azure et pilotées en partie par des pipelines CI/CD YAML.
Applications : TBE DEMATERIALISATION, VERIF'TECH AGRI, PRAGMABOOK, PREST'IPREV

FORMATIONS

2020 – Diplôme d'ingénieur STMN

Sciences et technologies des médias numériques
CNAM ENJMIN Angoulême, France

2016 – Licence Informatique

Licence Informatique Générale
UFR Science Caen, France

2012 – Baccalauréat STI E

Sciences et technologies de l'ingénieur
Lisieux, France

CENTRES D'INTÉRÊT

Arts

Dessins, Concept arts, Assets 2D et 3D

Jeux

Développement de projets multijoueurs personnels Unity
Jeux vidéo en tout genre (FPS, Stratégie, Mil-sim, Arcade, RPG)

Sports

Musculation, Football, Basketball